4.1.2018 Skupina B

1. zákl. vlastnosti p2p systémů, rozdíly proti klient-server
2. rasterizace písma, problémy + řešení
3. překladače a interprety progr. j., just-in-time
4. ACL, kde se používá, vlastnosti
5. práce OS s periferiemi, 2 příklady
6. polling a přerušení + systém, kde se používá polling
7. vyrovnávací paměť – k čemu slouží, rozdíly použití čtení x i zápis, základní typy VP
8. role kernelu OS
9. zákl. vlastnosti asymetrické kryptografie, délka klíčů, digitální podpis + souvislost s AK
10. bezdrátové sítě + srovnání s pevnými
11. statické směřovací algoritmy, jiné typy, použití v internetu
12. dopad IT na výrobní a komerční procesy